

1. Uma descrição muito breve sobre a actual agenda da AA e os métodos pedagógicos e os processos de investigação que são aplicados.

2. Explanar algumas noções fundamentais na transformação da prática contemporânea da arquitectura e a relevância conceptual que elas apresentam, nomeadamente:

a. Procedural vs. Object-Oriented Programming;

b. diferenças entre ambientes digitais Top-Down e Bottom Up;

c. Swarm Intelligence e Distributed Design Systems e implicações no papel do arquitecto;

d. O código e OpenSource como formas activas de participação e de dinamização da utilização de ferramentas digitais e como plataformas que podem ser expandidas e manipuladas de forma activa na utilização. O código, na verdade, torna-se mais do que uma ferramenta de trabalho, uma sistema interactivo e capaz de negociar diferentes fluxos de informação.

3. Apresentação de alguns trabalhos realizados na AA e consolidação dos conceitos acima descritos (Talvez apresente dois com mais detalhe e um último mais superficialmente porque ainda está em desenvolvimento, mas ainda terei que preparar a apresentação para ver realmente o que será melhor).